

1 - Compilation Agent OCS

1.1 Unified Unix Agent 1.1 MacOS

1.1.1 - Architecture de l'environnement de compilation

Il faut bien différencier deux choses, la compilation du .app qui se fait dans l'architecture des sources et l'environnement de compilation du Package. Pour cette suivante elle se présente comme suit :

```
-- build

-- config
|-- cacert.pem
|-- modules.conf
|-- ocsinventory-agent.cfg

-- launchfiles
|-- 10_3_9-startup
|   |-- OCSInventory
|       |-- OCSInventory
|       |-- StartupParameters.plist

-- package-root
|-- Applications
|   |-- OCSNG.app

-- scripts
```

Les dossiers launchfiles et config viennent directement des sources c'est juste une façon simple de conserver ces données à part. Leur contenu est expliqué dans la section "Création du package" on page 3

1.1.2 - Compilation du .app

Le logiciel a été packagé pour faciliter le déploiement à l'aide d'une partie des outils et scripts fournis par OCS, ainsi que le logiciel Iceberg pour créer le package.

Pour compiler l'Agent Unix, nous avons utilisé un Mac OS 10.5.8 avec :

- Xcode
- Iceberg
- Subversion

Pour commencer il faut télécharger les sources sur le BZR (la version 1.0.1 n'étant ni stable ni fonctionnelle) :

```
# bzr branch lp:ocsinventory-unix-agent
```

Par contre les sources sont incomplètes pour les versions SVN il faudra donc aussi télécharger la version 1.0.1 afin de récupérer le dossier "inc".

Ce dossier "inc" se trouve à la racine des sources de l'agent il suffit de le prendre et de le placer dans le dossier unified_unix_agent créé lors du checkout svn.

Ensuite il va nous manquer le dossier contenant les librairies perl compilées en standalone, malheureusement là aussi les scripts OCS ne marchent pas nous allons donc reprendre le dossier “darwin-per-lib” qui se trouve avec cette documentation et le placer dans le dossier ocsinventory-unix-agent/tools/macos/.

Pour recréer ce dossier avec les librairies perl à jour :

```
# cpan
cpan> oc conf makepl_arg 'LIB=~/.darwin-perl-lib PREFIX=---perl-only'
cpan> force install File::Temp
cpan> force install LWP
cpan> force install XML::Simple
cpan> force install URI
cpan> force install File::Listing
cpan> force install G/GA/GAAS/libwww-perl-5.813.tar.gz
cpan> force install Mac::SysProfile
cpan> force install Net::IP
cpan> force install Proc::Daemon
cpan> force install Proc::PID::File
cpan> force install XML::SAX
cpan> force install XML::Parser
cpan> force install XML::NamespaceSupport
cpan> force install Proc::PID::File
cpan> force install Compress::Zlib
cpan> force install Compress::Raw::Zlib
cpan> force install IO::Zlib
cpan> force install IO-Compress-Zlib-2.011
```

Le dossier sera créé dans le HomeDirectory de l'utilisateur courant il suffira de le déplacer dans les sources comme indiqué ci-dessus.

Il ne reste alors qu'à exécuter le script BUILDME.sh qui se trouve dans le dossier unified_unix_agent/tools/macos/. Ce script va créer le .app qui nous allons déployer par la suite avec notre package.

1.1.3 - Création du package

La compilation du package que nous utilisons pour le déploiement se fait avec Iceberg.

Voici la configuration :

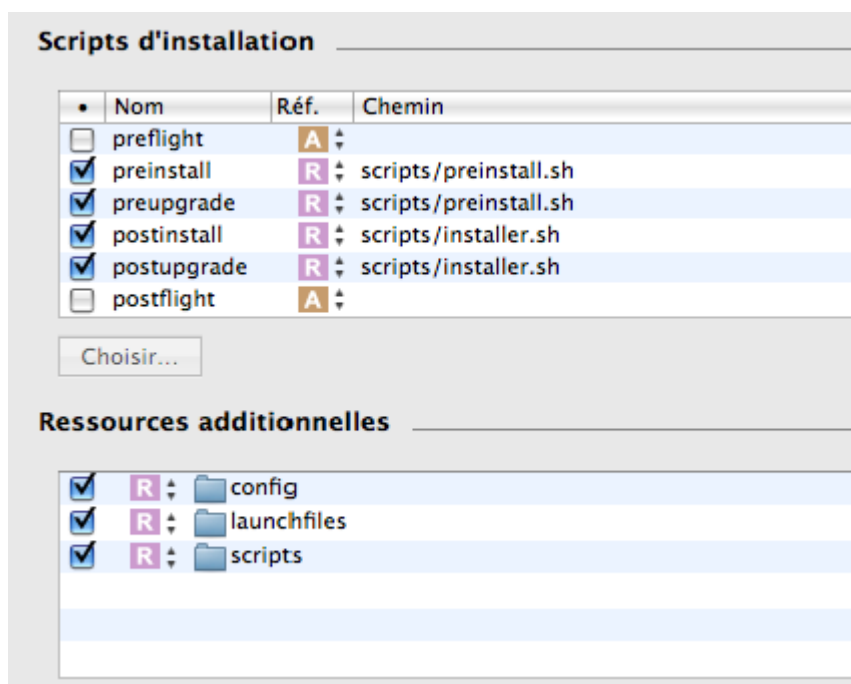
Il contient plusieurs dossiers :

The screenshot shows the 'Configurations' window in Iceberg. It is divided into several sections:

- Description**: Includes a dropdown menu set to 'International' (marked as '(Requis)'), a 'Titre' field with 'Agent MacOS X 1.1', a 'Version' field with '1.1', a 'Description' text area, and an 'Avertissement d'effacement' text area.
- Informations**: Includes 'Nom' (Agent MacOS X 1.1), 'Identifiant' (org.ocsinventory.Agent_MacOSX_1.1), 'Info Finder' (Agent MacOSX 1.1), 'Version simple' (1.1), and 'Icône' (A) with a settings gear icon.
- Version**: Includes 'Majeure' (1) and 'Mineure' (1) fields.

- scripts : qui contient les scripts d'installation et de désinstallation
- config : qui contient tous les fichiers de config préparamétré pour notre infra
- launchfiles : qui contient les fichiers de paramètres pour lancer automatiquement le client

Voilà pour la configuration des scripts qui seront exécutés lors de l'installation du PKG :



Ici nous spécifions juste que le fichier OCSNG.app doit aller dans le répertoire Applications, les autres fichiers sont placés par les script d'installation.

